Глава 400  
  
\*\*  
  
\*\*Дикий извращенец снова выпрыгнул!\*\*  
  
\*Удивительно, что по роману без иллюстраций и экранизации делают фанатские видео (в шоке).\*  
\*Нет, правда, спасибо, что ли… Обязательно посмотрю. Цепь небесной кары не прервётся…!\*  
Еда, которую можно купить в Раббитце, — это почти всегда морковь или что-то со вкусом моркови. Не очень.  
С хрустом грызя Морковь Изобилия — морковь, восстанавливающую всю сытость, которую продают только \*постоянным клиентам\* (…), — я вздыхаю.  
  
Титул «Язык Гурмана» — тоже палка о двух концах. Если он открывает вкус и отвратительных предметов, то в бою лучше его не иметь.  
Хотя, возможно, грызть и глотать через силу — это и есть путь задрота… Но стоит ли игра того, чтобы отказываться от вкуса? Зависит от ситуации.  
  
«Так… деревья редеют, становится светлее. Вижу новую зону…!»  
  
Чтобы попасть в центр Нового Континента с передовой базы, нужно пройти две зоны.  
Первая — естественно, лес. Это врата Нового Континента, и, судя по рассказам Рей-ши и Акицу Акане, он связан с разными другими зонами.  
И не только. Встречи с Тоттори, отчёты Раст и Молда, намёки Кё-тимэйта — всё говорит о том, что в лесу обитают несколько рас.  
  
Короче, лесная зона — это не для новичков… нет, не так. Это грандиозное обучение перед уникальным сценарием EX Зигворма и последующим мировым квестом.  
Святая-тян тоже говорила: объединяйтесь с другими расами… То есть, Юнайтед, Соединённые… Опа, нельзя, мысли загрязняются Президентом!  
Не хочу превращать свой мозг, и так уже заражённый другими говноиграми, в мраморный кекс.  
  
«Пустыня, пустыня, да…»  
  
Песок, но ровно. Конечно, есть какие-то перепады высот… но на первый взгляд, препятствий, мешающих ходьбе, почти нет.  
То есть, это идеальное широкое пространство для использования Критической Скорости. Но зыбкость опоры тут хуже, чем лесная подстилка. Если неудачно приземлиться, можно окрасить песок в красный цвет.  
Блядь, если бы эффект действовал не только на одну ногу… Стоп.  
  
«То вертикальное падение… если его немного… сместить по диагонали… получится?»  
  
Хм-м, всё равно, похоже, поскользнусь и улечу. Опасная зона эта пустыня… А.  
  
«Му-му!»  
  
Присутствие человека! Шучу.  
Это эффект Птичьей Маски Истинного Взгляда. Если в определённом радиусе появляется враждебный моб или NPC, зрение как бы фокусируется.  
То есть, если зрение самопроизвольно фиксируется, значит, впереди кто-то есть.  
  
В пустыне с невероятной реалистичностью я со всей силы зарываюсь в песок. Если бы Эмуль была здесь, она бы точно возмутилась такому способу маскировки.  
  
«Ну?»  
  
Кто-то приближается. Число… трое?  
  
«По виду — рыцарь, вор, маг… ? Неудобно».  
  
Не думал, что кроме Рей-ши и Ко кто-то уже добрался до пустыни. Ну, в принципе, логично, и проблем особых нет, но… моё имя слишком известно.  
Ладно бы автограф или скриншот попросили, но если начнут требовать рассказать про уник или, хуже того, навязываться в пати… В крайнем случае, придётся отправить их экспрессом в ад (монстр-трейном).  
Не хочется… Разрабы, которые ввели таких странных Охотников за Головами, наверняка учли возможность МПК…  
  
Пока я думал, что делать, эта троица, похоже, наткнулась на монстра.  
  
«Вааа! Пиздец!»  
  
Пиздец, значит, опасный монстр.  
  
«Змея?! Угорь?! Это вообще убиваемый монстр?!»  
  
Хм, пустыня же. Угорь — вряд ли, но змеи тут вполне могут водиться. Кобры обычно сильные, с ними тяжело.  
О, вон они, что ли?  
  
«Бегите! Быстрее, а то сожрёт!»  
  
Это не змея, а червь, и он ползёт сюда!!!  
  
Из песка высунулась голова. Трое игроков бежали прямо на меня, а за ними, с грохотом и тучей песка, неслось огромное червеобразное чудовище. Было очевидно, что если так пойдёт дальше, меня тоже зацепит.  
Блядь! Эффект шрама притянул их сюда?! Притащили его сюда, а теперь хотят на меня спихнуть и устроить трейн? Ну охуеть теперь! Если падать в ад, то вместе, суки!  
  
«Стоооооооооооооооооойтеееееееее!!!»  
  
«А?»  
  
«Э?»  
  
«Ха?»  
  
Птицеголовый полуголый мужик выпрыгнул из песка и с двумя мечами наперевес побежал к убегающей троице.  
Отлично, все трое в зоне агро. Добро пожаловать в адский экспресс!  
  
«Кьяааа?!»  
  
«Эй, сука, оружие на него направляй!!!»  
  
«А, ты же тот… Санраку!»  
  
«Ух ты, внешность почти та же, но прокачался…»  
  
А? Они меня знают… Стоп, рыцарь-мужчина, воровка и магичка? Где-то я уже видел такого гаремника… А, вспомнил!  
  
«Вы же та троица! Кажется… Сома, Кахо и Рина!»  
  
«Не называй нас по именам, похожим на реальные! Сома!»  
  
«Каххо!»  
  
«Лина!»  
  
Это же та троица, которая в Лесу Беспорядочного Прыганья приняла меня за монстра! Ух ты, встретиться с ними здесь… Стоп, сейчас не до этого.  
  
«Хватит базарить, валим его!»  
  
«А?! Такого же не убить…»  
  
Критическая Скорость, активирована! Широкое пространство, огромный враг… идеальные условия.  
  
«Иначе он нас сожрёт! Я возьму агро на себя, расходитесь по сторонам и атакуйте! ДПС на вас!»  
  
«Ди-пи-эс?»  
  
«ДАМАГ В СЕКУНДУ, БЛЯДЬ!!!»  
  
Ору во всю глотку и прыгаю.  
Ускорение, достигшее человеческого предела, равносильно силе тяги. \*Бом!\* Песок под ногами взрывается, и моё тело, окутанное тёмно-синим эффектом, взлетает в воздух.  
  
«Так…»  
  
Глаз Квантового Наблюдения, активирован! Волна эффектов показывает, что песок, выбрасываемый из сегментов его тела, тоже наносит урон. Я меняю левый Великий Меч Стремления на зелье лечения и выливаю его себе на лицо, будто умываюсь.  
  
«Лишь бы пережить дот-урон…!»  
  
Второй шаг.  
Отталкиваюсь от взорвавшегося воздуха. Вертикальный прыжок переходит в горизонтальное ускорение к несущемуся на меня огромному червю.  
  
«Первая кровь — моя…!»  
  
Словно две машины, несущиеся навстречу друг другу на огромной скорости, проносятся мимо.  
Правым Великим Мечом Стремления я полоснул по панцирю червя. Траектория хорошая, бонус удачи сработал — крит! Но…  
  
«Крепкий, сука!»  
  
Третий шаг.  
Отталкиваюсь от поверхности червя. Невероятно высокий и быстрый прыжок с сальто назад. По ощущениям от Великого Меча Стремления строю предположения.  
  
«Режущий урон — бесполезен. Колющий… в суставы есть шанс? Значит, магия или…»  
  
Дробящий, наверное? Хотя, сомневаюсь, что у этого червя, который двигается только ртом и пищеводом, есть органы, уязвимые к дробящему урону…  
  
«Смена снаряжения!!!»  
  
Перчатки Багрового Моря (Регалекс Цестус)! Алая ткань обвивает обе руки, превращая кулаки в оружие.  
Активирую Сторукий Божественный Кулак! Серебристое сияние с золотыми искрами — ударный скилл бьёт по телу червя.  
  
В следующее мгновение — \*богон!\* — раздаётся оглушительный звук, и огромное тело червя физически прогибается, хоть и несильно.  
  
«Оооо?!»  
  
Кажется, Сторукий Божественный Кулак теперь учитывает не только удачу, но и случайный стат при расчёте урона… Неужели сейчас снова выпала удача?  
  
Блядь! Урон хороший, но рандом… Ненадёжно. Если выпадет ВЫН, урон будет вдвое меньше максимального.  
Но справятся ли они? Раз уж добрались до Нового Континента, значит, какая-то сила у них есть? Можно рассчитывать на них как на боевую единицу?  
  
\*Старые знакомые. Немного стилизовал текст под тот, что был при их первой встрече.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*